



ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА «Вселенная Хакинга»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Термины и определения, используемые в настоящих правилах проведения конкурса (далее - «Правила»):
- 1.1.1. **ОРГАНИЗАТОР** – Общество с ограниченной ответственностью «Телерадиокомпания «2Х2» (ОГРН 1107746174975, место нахождения: Россия, 129272, г. Москва, ул. Трифоновская, д. 57А, этаж 4, офис 4-29) объявляет о проведении конкурса под названием «Вселенная Хакинга» (далее – «Конкурс»).
- 1.1.2. **УЧАСТНИКИ** - физические лица, являющиеся гражданами Российской Федерации, достигшие 16 лет, зарегистрированные и проживающие на территории Российской Федерации, которые действуют от своего имени, обладают необходимыми и достаточными правами для приобретения и осуществления предоставляемых прав, добровольно, самостоятельно и лично принимают на себя все обязательства, риски ответственности и последствий, связанные с участием в Конкурсе.
- 1.1.3. **ПОБЕДИТЕЛИ** Конкурса - Участники, которые в соответствии с настоящими Правилами будут признаны победителями Конкурса, и которые вправе получить приз.
- 1.1.4. **ПАРТНЕР** Конкурса – лицо, предоставившее часть призов для проведения Конкурса, Общество с ограниченной ответственностью «ПРЕМЬЕР» (ОГРН 1197746708917, место нахождения: 129272, Москва, ул. Трифоновская, д. 57А, эт. 5, оф. 5-12).
- 1.2. Организатор объявляет о проведении Конкурса в эфире телеканала «Телеканал 2х2» и на Интернет-сайте <http://media.2x2tv.ru>, а также в официальных сообществах Организатора в социальных сетях «ВКонтакте» (<https://vk.com/2x2tv>), «Instagram» (<http://instagram.com/2x2tv/>), «Twitter» (https://twitter.com/2x2tv_ru), «Facebook» (<https://www.facebook.com/2x2tv>), «Telegram» (<https://t.me/telekanal2x2>), а также по адресу https://t.me/universeofhacking_bot (далее - «Телеграм бот»).
- 1.3. Порядок организации и проведения Конкурса регулируется настоящими Правилами.
- 1.4. Период проведения Конкурса: с «28» октября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «31» декабря 2021 года (до 23:59 часов - время московское) включительно.
- 1.5. Итоги Конкурса подводятся Организатором и публикуются в официальной группе Организатора в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/2x2tv>) в период с «03» ноября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «31» декабря 2021 года (до 23:59 часов - время московское) включительно в следующем порядке:

Первый этап конкурса «03» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Второй этап конкурса «10» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Третий этап конкурса «17» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Четвертый этап конкурса «24» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Пятый этап конкурса «01» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Шестой этап конкурса «08» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Седьмой этап конкурса «15» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Восьмой этап конкурса «22» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Девятый этап конкурса «30» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Десятый этап конкурса «31» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
Одиннадцатый этап конкурса «31» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).

- 1.6. Сроки вручения призов сообщаются Организатором Победителям дополнительно.
- 1.7. Правила публикуются на Интернет-сайте, а именно на странице Конкурса <https://media.2x2tv.ru/bot-vselennoj-hakinga/> (далее – «Страница конкурса»).
- 1.8. В Конкурсе могут принимать участие лица, соответствующие требованиям, изложенным в определении термина «Участники» выше, выполнившие условия участия в Конкурсе, указанные в Правилах.
- 1.9. К участию в Конкурсе не допускаются работники и уполномоченные представители Организатора, представители его аффилированных лиц, работники и представители других лиц, имеющих непосредственное отношение к организации и/или проведению Конкурса и члены их семей. В Конкурсе не могут принимать участие лица, признанные судом недееспособными вследствие психического расстройства, и лица, ограниченные судом в дееспособности.
- 1.10. Для участия в Конкурсе не требуется приобретение какого-либо товара, и данный Конкурс не является стимулирующим мероприятием по смыслу статьи 9 Федерального закона от 13.03.2006 №38-ФЗ «О рекламе».
- 1.11. Конкурс организуется в интересах зрителей телеканала «Телеканал 2х2» (далее – «Телеканал») и видеоплатформы Premier (далее – «Premier»), в целях увеличения аудитории зрителей и повышения рейтинговых показателей.

2. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

- 2.1. Конкурс проводится в срок, указанный в п.1.4. Правил и состоит из 11 (одиннадцати) этапов.
- 2.2. Порядок участия:
- 2.2.1. Чтобы принять участие в Этапе I Конкурса Участнику необходимо с «28» октября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «03» ноября 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно: - Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем, иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;



- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; или следить за постами, публикуемыми Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.2. Чтобы принять участие в Этапе II Конкурса Участнику необходимо с «04» ноября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «10» ноября 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;
- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.3. Чтобы принять участие в Этапе III Конкурса Участнику необходимо с «11» ноября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «17» ноября 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;
- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.4. Чтобы принять участие в Этапе IV Конкурса Участнику необходимо с «18» ноября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «24» ноября 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;
- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.5. Чтобы принять участие в Этапе V Конкурса Участнику необходимо с «25» ноября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «01» декабря 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности.



- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;

- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.6. Чтобы принять участие в Этапе VI Конкурса Участнику необходимо с «02» декабря 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «08» декабря 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;

- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot;

- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.7. Чтобы принять участие в Этапе VII Конкурса Участнику необходимо с «09» декабря 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «15» декабря 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;

- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot.

- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.8. Чтобы принять участие в Этапе VIII Конкурса Участнику необходимо с «16» декабря 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «22» декабря 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;

- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);

- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot.

- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.9. Чтобы принять участие в Этапе IX Конкурса Участнику необходимо с «23» декабря 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «30» декабря 2021 года (до **12:00** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;



- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot.
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.10. Чтобы принять участие в Этапе X Конкурса Участнику необходимо с «30» декабря 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «30» декабря 2021 года (до **23:59** часов - время московское) включительно:

- Зарегистрироваться/быть зарегистрированным пользователем и иметь Аккаунт, Имя пользователя в приложении «Telegram» (далее – «Telegram»), телефонный номер Участника в Telegram должен быть скрыт с помощью настроек конфиденциальности;
- Смотреть анимационный сериал «Вселенная Хакинга» (сериал отнесен к информационной продукции для детей, достигших 16 лет) (далее – «Сериал») в эфире Телеканала 2x2; следить за постами, публикуемыми от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Во время просмотра Сериала увидеть и запомнить текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире или в постах, публикуемых от лица сообщества Премьер в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online);
- Запустить Телеграм бот, перейдя по адресу https://t.me/universeofhacking_bot.
- Правильно ответить на ребус, загадку или другую форму задания, размещаемые в Телеграм боте, в том числе используя текст (шифр или подсказку), размещенный на специальных плашках, появляющихся в эфире Телеканала 2x2 и в постах, публикуемых Партнером в «сторис» в социальной сети «Instagram» (https://www.instagram.com/premier_online).

2.2.11. Чтобы принять участие в Этапе XI Конкурса Участнику необходимо с «28» октября 2021 года (с 12:00 часов - время московское) по «30» декабря 2021 года (до **23:59** часов - время московское) включительно:

- стать участником Этапов с I (первого) по X (десятый) Конкурса.

2.3. Каждому Участнику, выполнившему условия п.2.2, присваивается уникальный идентификационный номер. Список Участников (Имя пользователя в Приложении «Telegram») с присвоенными идентификационными номерами публикуется в официальной группе Организатора в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/2x2tv>) в период подведения итогов Конкурса.

2.4. Выбор Победителей каждого из 11 (одиннадцати) Этапов Конкурса осуществляется Организатором методом случайной выборки по присвоенному согласно п.2.3. идентификационному номеру с применением автоматизированной системы сайта <https://randstuff.ru/number/> или аналогичного алгоритма.

2.5. Победителями всех Этапов Конкурса признаются 101 (сто один) Участник из общего числа Участников, выполнивших требования п.2.2. настоящего раздела. Победители одного Этапа могут быть участниками остальных Этапов Конкурса.

3. ПОРЯДОК И СРОКИ ОБЪЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

3.1. Общее количество Победителей Конкурса - 101 (сто один), из них:

- количество Победителей Этапа I Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа II Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа III Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа IV Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа V Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа VI Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа VII Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа VIII Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа IX Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа X Конкурса - 10 (десять) Участников,
- количество Победителей Этапа XI Конкурса - 1 (один) Участник.

3.2. Объявление Победителей Конкурса осуществляется Организатором в официальной группе Организатора в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/2x2tv>) в следующем порядке:

- Объявление Победителей Этапа I «03» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа II «10» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа III «17» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа IV «24» ноября 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа V «01» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа VI «08» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа VII «15» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа VIII «22» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа IX «30» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителей Этапа X «31» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).
- Объявление Победителя Этапа XI «31» декабря 2021 года до 23:59 часов (время московское).



3.3. Организатор предпринимает меры к уведомлению Победителей Конкурса посредством сообщения в приложении «Telegram» в личную переписку с Участником. Организатор не несет ответственности за неуведомление Победителей по причинам, не зависящим от Организатора, в частности если Победители установили настройки приватности, запрещающие сторонним пользователям связываться с ними, а также в случае невозможности связаться с Победителем из-за блокировки/удаления/закрытия Аккаунта участника на момент попытки связаться с ним.

В уведомлении Организатор указывает перечень сведений, предоставление которых необходимо для получения приза Участником, сроки их предоставления, а в случае необходимости – сообщает действие, которое Участнику необходимо выполнить для подтверждения принадлежности ему Аккаунта участника.

3.4. Определение Победителей Конкурса осуществляется без учета часовых поясов места нахождения Участников Конкурса (по московскому времени).

3.5. Если после объявления Победителей станут известны факты несоответствия Победителя требованиям к Участнику и/или предоставления недостоверной или неполной информации, иного нарушения Правил, Организатор оставляет за собой право исключить такое лицо из числа Победителей и определить вместо него нового Победителя в соответствии с Правилами из числа Участников.

3.6. Победители Конкурса обязуются ответить на сообщение Организатора и предоставить необходимые сведения, указанные в нем, не позднее срока, указанного в сообщении. В случае если Победитель не ответил на сообщение, полученное от Организатора в указанный срок и/или не предоставил необходимые достоверные сведения, Организатор вправе исключить такое лицо из числа Победителей и определить вместо него нового Победителя Конкурса в соответствии с Правилами из числа оставшихся Участников либо не выбирать нового Победителя.

4. ПРИЗЫ

4.1. Призовой фонд Конкурса состоит из:

4.1.1. **Призовой набор, стоимостью менее 4000 рублей, вручаемый 9 (девяти) Победителям по каждому из Этапов I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX, X Конкурса.** Состав каждого призового набора может отличаться, в каждый призовой набор может входить несколько из следующих единиц: 1 (один) промо-код на один месяц подписки на сервис «Premier», 1 (один) набор наклеек «Вселенная Хакинга», 1 (один) карандаш «Вселенная Хакинга», 1(один) чехол для ноутбука с логотипом Телеканала «2x2», 1(одна) футболка с логотипом Телеканала «2x2», 1(одна) толстовка с логотипом Телеканала «2x2», 1(одна) свеча с логотипом Телеканала «2x2».

Согласно законодательству РФ, не облагаются налогом на доходы физических лиц (НДФЛ) доходы, не превышающие 4000 рублей, полученные за налоговые периоды от организаций, в т.ч. в виде подарков, выигранных или призов в проводимых конкурсах, играх и других мероприятиях в целях рекламы товаров (работ, услуг).

Количество призовых наборов – 90 (девяносто), по одному для каждого из 90 (девяноста) победителей Этапов с I (первого) по X (десятый) Конкурса.

4.1.2 **Призовой набор, стоимостью более 4000 рублей, вручаемый 1 (одному) Победителю по каждому из Этапов I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX, X Конкурса.** Призовой набор включает в себя:

- наушники JBL Tune 230NC – 1 штука;
- 1 (один) промо-код на один месяц подписки на сервис «Premier», 1 (один) набор наклеек «Вселенная Хакинга», 1 (один) карандаш «Вселенная Хакинга», 1(один) чехол для ноутбука с логотипом Телеканала «2x2».

В дополнение к указанному Призу Победитель получает денежный приз, размер которого рассчитывается по формуле: $D = (F - 4000 \text{ руб.}) \times 0,35 \times 1/0,65$, где D – искомая сумма денежного приза, F – стоимость Приза в натуральной форме, x – знак умножения, / - знак деления.

Количество призовых наборов – 10 (десять), по одному для каждого из 10 (десяти) победителей Этапов с I (первого) по X (десятый) Конкурса.

4.1.3. **Призовой набор, стоимостью более 4000 рублей, вручаемый Победителю Этапа XI Конкурса.** Набор включает в себя:

- Apple Iphone Pro 13 128 ГБ – 1 штука;
- 1 (один) промо-код на один месяц подписки на сервис «Premier», 1 (один) набор наклеек «Вселенная Хакинга», 1(один) чехол для ноутбука с логотипом Телеканала «2x2», 1 (один) карандаш «Вселенная Хакинга».

В дополнение к указанному Призу Победитель получает денежный приз, размер которого рассчитывается по формуле: $D = (F - 4000 \text{ руб.}) \times 0,35 \times 1/0,65$, где D – искомая сумма денежного приза, F – стоимость Приза в натуральной форме, x – знак умножения, / - знак деления.

Количество призовых наборов – 1 (один).

4.1.4. Организатор Конкурса несет функции налогового агента в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ и в качестве налогового агента исчисляет, удерживает и перечисляет соответствующие налоги в бюджет Российской Федерации.

В случае, если выдается денежная часть Приза дополнительно к Призу, Победитель не возражает и фактом своего участия в данном Конкурсе выражает своё согласие на удержание из денежной части Приза, выплачиваемой в дополнение к Призу, налога на доходы физических лиц со стоимости полученных Победителем призов (как в денежной, так и в натуральной форме), по ставке, предусмотренной действующим законодательством РФ о налогах и сборах.

Общее количество наборов призов – 101 (сто одна) штука, по одному для каждого Победителя.

4.2. Победитель получает приз в натуральной форме. Денежный эквивалент приза не выплачивается. Призы возврату или обмену не подлежат. Право их получения не может быть передано Победителем другому лицу. Внешний вид Приза



может отличаться от изображения в рекламных материалах. Один Участник имеет право на получение только одного Приза для одного Этапа Конкурса.

4.3. Все призы вручаются каждому Победителю Организатором путем пересылки на адрес Победителя, за счет Организатора, при условии предоставления соответствующим лицом Организатору полной и достоверной информации, указанной в уведомлении Организатора. Сроки вручения призов уточняются дополнительно и сообщаются каждому Победителю.

4.4. В случае невозможности Победителя получить Приз в срок, отказа от Приза и/или невозможности Организатора связаться с Победителем Конкурса в течение 48 (сорока восьми) часов с момента первой попытки представителей Организатора связаться с Победителем, а также непредоставления Победителем сведений (п.3.6. Правил) в указанный Организатором срок, Организатор имеет право передать приз следующему Участнику Конкурса по количеству набранных баллов и передать Приз ему в порядке, предусмотренном Правилами, или распорядиться иным образом по своему усмотрению. Организатор не несет ответственности в случае невозможности реализации Победителем права на Приз, а также наличия у Победителя иных обстоятельств, препятствующих реализации им права на Приз.

4.5. В случае возникновения претензий к работоспособности Приза, его комплектации, а также претензий в отношении любых его свойств и характеристик, Победитель разрешает такие претензии самостоятельно путем направления таких претензий производителю или организации, осуществляющей реализацию указанных товаров на территории РФ. Организатор не несет ответственности за качество Призов, его комплектацию, а также любые свойства и характеристики.

4.6. Всеми нераспределенными, невостребованными Призами, а также Призами, от получения которых Участники отказались и/или не подтвердили право на их получение документами согласно настоящим Правилам Конкурса, Организатор распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы Участниками повторно.

5. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ КОНКУРСА

5.1. Организатор/Партнер не несет ответственности за любой ущерб, нанесенный здоровью (жизни), имуществу Победителя, а также здоровью или жизни третьих лиц в связи с участием в Конкурсе и получением приза.

5.2. Организатор вправе вносить изменения, в т.ч. дополнительные требования к Участникам, в Правила без персонального уведомления Участников. Все изменения в Правила вступают в силу с момента публикации новой редакции Правил на Интернет-сайте.

5.3. Организатор Конкурса вправе отстранить Участника Конкурса от участия в Конкурсе на любом этапе его проведения в случае нарушения Участником настоящих Правил.

5.4. Участники Конкурса согласны и участвием в Конкурсе подтверждают свое согласие на то, что сведения о них, предоставленные Участником, в т.ч. фамилии, имена, никнеймы и изображения, Профиль, аккаунт в приложении Telegram, адреса E-mail и аккаунтов в социальных сетях, поступившие в распоряжение Организатора в ходе проведения Конкурса, подведения или объявления итогов, могут быть использованы Организатором в целях проведения Конкурса и вручения призов, в рекламных целях (в том числе путем направления рекламных сообщений) по собственному усмотрению без дополнительных согласований с Участниками и выплаты им какого-либо вознаграждения.

5.5. Участник гарантирует, что все сведения, представленные им, являются достоверными.

5.6. Участник фактом участия в Конкурсе дает свое согласие на опубликование информации о нем на Интернет-сайт, в официальной группе Организатора в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/2x2tv>) и (или) в эфире телеканала, учредителем которого является Организатор, а также в официальных сообществах Организатора и (или) Партнера в социальных сетях в связи с участием Участника в Конкурсе без выплаты вознаграждения.

5.7. В случае предъявления третьими лицами претензий/исков к Организатору в связи с действиями (бездействиями) Участника, последний разрешает указанные претензии самостоятельно и за свой счет, а также возмещает Организатору причиненные убытки.

5.8. Организатор Конкурса не несет ответственности за технические сбои работы информационных ресурсов в сети Интернет. Организатор не несет ответственности за неверно указанные Участником сведения.

5.9. Участие в Конкурсе подтверждает, что Участник выражает свое согласие на обработку и согласие на распространение его персональных данных (при необходимости такой обработки и распространения в целях Конкурса). При этом E-mail, профиль и адрес аккаунта в Социальных сетях, в приложении Telegram также могут использоваться для рассылки сообщений, связанных с Конкурсом. Участник соглашается с тем, что по требованию Организатора Участник предоставит такое согласие в письменной форме.

5.10. Участие в Конкурсе подтверждает, что Участник ознакомлен и согласен с Правилами и несет полную ответственность за их соблюдение. В случае нарушения Участником настоящих Правил Организатор вправе принять решение об аннулировании результатов Участника Конкурса.